

Still going strong!!

"Ryktet om min alltför tidiga död är betydligt överdrivet". Med det här numret av tidningen AUN vill vi understryka sanningen att både Apple User News, Apple User Group och Apple II-serien lever i allra högsta grad.

Vid föreningens årsmöte i mars månad (läs mer på sidan 5) togs många viktiga beslut. Framförallt fastlades stadgarna som du kan läsa på sista sidan. På något sätt känns det som om temperaturen inom AUG håller på att stiga, och det beror nog i så fall inte bara på våren utan på flera andra saker. Människors engagemang är nog den största resursen i en förening och intresset för föreningen och inte minst dess tidning är nu i stadigt stigande.

Red.

Apple User News -tidningen du just nu läser -hoppas vi ska utvecklas och bli ännu bättre vad gäller både innehåll och utförande. En förening är aldrig bättre än dess medlemmar och detsamma gäller naturligtvis en föreningstidning. Ska den kunna hålla en vettig standard gäller det att vi alla skriver även utan direkt anmaning. Synpunkter är alltid välkomna om du inte orkar fram någon artikel. Med detta hoppas vi att du ska finna tidningen läsvärd och även att se fram mot nästa nummer.

I detta nummer

a

Ledare	2
En titt på TimeOut	2
AppleWorks: AppleWorks -ett måste!	3
ProDOS-Skolan del 2: Volymer	4
Tips & Techniques, samt lite blandat ..	5
Programmering: Egen BBS guld värd	6
Från våra modembaser: Äpplet, Karlskoga	7
Stadgar för Apple User Group	8

Apple User News 1988:2

DTP-program, GEOS, Claris... framtiden?

Då var det dags för ett nytt nummer av Apple User News Igen. Detta nummer är ett mycket snabbt producerat nummer efter årsmötet, det kändes angeläget att försöka få ut det här numret 51 snabbt som möjligt. Vi är tyvärr tvungna att erkänna att vi gått på en nit hittills vad gäller Desktop Publishing. Programmet beställdes redan i slutet av **november 1987**, **men har tyvärr visat sig vara sk "dimvara" dvs en vara som annonseras ut** Innan den är färdig att säljas. Det är ingen ide att gråta över spilld mjölk, förr eller senare dyker den upp i alla fall och till dess kör vi vidare utan DTP-program.

Apple User Group har växt och fortsätter att växa. Detta är bra och vi hoppas att det skall fortsätta på den vägen. För att kunna möta detta har AUG numer fem medlemmar i styrelsen och vi kommer att försöka engagera så många som möjligt i klubbarbetet. Vi kommer förhoppningsvis att få se lite utveckling på AppleWorks-fronten i framtiden. AppleWorks är det här landets mest underskattade program. alla kategorier, och vi ska försöka ändra på detta! AppleWorks ÅR ett av marknadens bästa program av sitt slag, och om vi kan få fler att inse det kommer fler att behålla sin Apple II eller t.o.m. att skaffa en ny! På något sätt känns Apple II:s framtid förknippad med detta program, och det är därför angeläget att göra det bästa av det.

Eftersom vi i AUG är spridda över hela riket har vi dessutom tänkt arbeta vidare med telekommunikation via datorer, vi tror att det fortfarande finns en del att göra inom detta fält.

Från den stora världen (eller i det här fallet, USA) når oss en del intressanta nyheter via de amerikanska Apple-tidningarna.

Apple IIGS hade före jul slit i 200000 exemplar, och detta alltså före julhandeln. Ingen tvekan om att Apple IIGS är en succé i USA!

I marsnumret av InCider kan man läsa två intressanta saker. Det ena, som man skriver väldigt mycket om, är ett nytt operativsystem till Apple II kallat GEOS. GEOS finns redan idag till Commodore-64

och har gjort mycket för den datorn. Jag är dock tveksam till GEOS på Apple II, även om InCider verkade upphetsade över tanken. För det första är GE OS inte ProDOS-baserat, utan ProDOS-kompatibelt. Detta är oklokt, eftersom ProDOS har blivit en defacto-standard för Apple II. Tanken är här att det skall gå enkelt att flytta program mellan Commodore 64 och Apple II. (Det lär väl snarast bli Commodore-ägarna som tjänar på det ...) För det andra så arbetar alla applikationer under GEOS (GEOS = Graphic Environment Operating System) i s.k. bitmap grafik. Detta ger intressanta möjligheter att blanda text och grafik. Nackdelen är att det blir mördande långsamt. speciellt i GEOS där mycket tid går åt för att skyffla data mellan minne och disk pga hela operativsystemets uppbyggnad. GEOS på Apple II kan nog bli en 'kul grej', men jag vågar inte hoppas på mer. Man kan ju alltid hoppas att jag har fel och att det skulle vara ett lyft för Apple II på samma sätt som GEOS blev det för Commodore, men jag tror ärligt talat inte det. Framtiden får utvisa om jag hade fel.

Den andra intressanta saken man upptäckte i InCider var en annons. Inte vilken annons som helst, en historisk annons! Vad v2W nu detta? Jo, det var det nya företaget som Apple bildat för program, Claris, som hade infört en annons för AppleWorks! Det är alltså den första annonsen i världshistorien för detta helt fantastiska program, tro't om ni vill! Vad man nu givetvis hoppas är att Claris på detta sätt vill visa att man kommer att jobba vidare och supporta och vidareutveckla AppleWorks. Apple II har behandlats lite styvmoderligt även i USA den senaste tiden, men nu när Macintosh etablerat sig lite fastare verkar det som om Apple II skulle kunna gå en ny vår till mötes. Låt oss hoppas att så kan ske även uppe i kalla Norden!

Pelle

TimeOut UltraMacros och SuperFonts -ett första intryck

Som vi skrev i nyhetsspalten för ett par nummer sedan har de båda firmorna Software Touch och Beagle Bros slagit sig samman och säljer nu program under det gemensamma namnet Beagle Bros. Det man specialiserat sig på är utvidgningar för AppleWorks, en serie av tillbehör man benämner 'TimeOut'. Två av dessa tillbehör har nu nått landet, nämligen UltraMacros och SuperFonts. Efter en första snabb titt på programmen står man nästan mållös -de verkar klara det mesta!

TimeOut-programmen fungerar endast tillsammans med AppleWorks version 2.0, där de bygger in sig i själva AppleWorks och hoppar fram när man trycker p& Open-Apple-Esc. Man får då en lista över TimeOut-tillbehör att välja på. Det hela går smidigare om man har gott om RAM-minne, eftersom tillbehören då kan ligga i minnet hela tiden och slipper laddas in från disk.

UltraMacros innehåller, som namnet antyder, makromöjligheter till AppleWorks. En makro är i princip en serie tangentedtryckningar som man samlar under en enda tangent. Exempelvis skulle jag kunna göra en makro som skrev ut mitt namn när jag tryckte Fyllt-Apple-N, eller en som skrev min adress när jag tryckte Fyllt-Apple-A. Inte nog med detta, man kan även lagra AppleWorks-kommandon om man vill. En makro som begär utskrift, väljer 'This page', skrivare 2 och 3 kopior är Inget problem att göra. Inte nog med detta, UltraMacros innehåller möjligheter som gör det till ett veritabelt programmeringsspråk. Man kan läsa in tangenter eller hela texter från användaren, använda IF-THEN-ELSE styrning, anropa andra makron, göra loopar och mycket, mycket annat. Har man en klocka kan man direkt få ut tid och datum från den. Dessutom kan man på ett mycket intressant sätt tidsinställa en makro! I manualen finns ett exempel på en makro som 'vaknar till' var tionde minut och sparar filen man arbetar med.

Som om inte detta skulle vara nog, tillåter UltraMacros att man använder musen istället för piltangenterna, vilket kan vara mycket användbart inte minst i kalkyldelen.

En annan extra finess är ett litet tillbehör kallat Data Converter vilket åtgärdar den 'felande länken' i AppleWorks -länken mellan kalkyldelen och databasdelen. Med hjälp av Data Converter kan man flytta data mellan delarna via klippbordet.

TimeOut SuperFonts är ett tillbehör avsett för rätta till en annan av AppleWorks svagheter - printerhanteringen. Med SuperFonts kan man använda olika fonter och stilar för att piffa upp utskriften, och man kan till och med plocka in bilder gjorda med t.ex. Dazzle Draw i sina dokument. Listan på skrivare som supportas är lång, och dessutom kan man få se resultatet p& skärmen innan det går till skrivaren. Med hjälp av SuperFonts kan man få många av fördelarna med ordbehandlare av MultiScribes typ, samtidigt som man behåller AppleWorks suveräna hastighet och smidighet.

Båda dessa program är gedigna och väl fungerande produkter. och båda kan varmt rekommenderas. Skall man bara välja en av dem är det UltraMacros jag själv skulle välja, med tanke på de svindlande möjligheter programmet erbjuder.

Förhoppningsvis skall vi kunna titta p& TimeOut FileMaster och TimeOut Graph i något av de kommande numren. Eventuellt skulle man också kunna tänka sig att publicera några användbara makron till UltraMacros om ni läsare har några ideer.

AppleWorks -ett måste!

Vår utlovade satsning på AppleWorks, skall nu äntligen realiseras. J-E Wählin har lovat att hålla i en liten spalt ägnad särskilt för detta så unika program. JEW är till yrket litograf# och använder datorn bl.a. för att hålla ordning på lagret över original för fotosättning. På arbetsplatsen f finns det dels en kraftigt utbyggd IIe (1 M B RAM, accelerator) dels en Apple IIGS. Hemma finns det till sist en Golden II som JEW kör AppleWorks på när han inte är på jobbet. Vad spalten kommer att behandla beror mycket på er läsare; JEW vill gärna att ni hör av er med synpunkter, frågor och tips. Här kommer nu den första AppleWorks-spalten:

AppleWorks -till vad nytta?

Att kunna utföra arbete med sin Apple är ju egentligen en förutsättning för att i det långa loppet kunna hålla sig med en ägandes dator. Kan man göra sin PC till en arbetskompis som snällt svarar på behovet av hjälp, utan att man för den sakens skull måste skaffa högskoleutbildning, kommer man på att man gjort en investering som verkligen lönar sig. Frågan inställer sig naturligtvis: hur göra en dylik investering? Ett sätt kan vara att se till att man har AppleWorks i sitt "Äpple".

Appleworks -en presentation

AppleWorks är ett program som snabbt kan byta skepnad och bli antingen ett ORDBEHANDLINGsprogram, ett KALKYLprogram eller ett DATABASprogram. Egentligen är det tre olika program som samarbetar på det allra trevligaste sätt. Att säga att AppleWorks är Apple II-ornas bestseller på programfronten är inte att överdriva. I Sverige har vi kanske inte talat så mycket om det, hittills. Visserligen översatte man programmet till svenska för några år sedan, men eftersom Svenska Apple inte direkt ansträngt sig att marknadsföra AppleWorks och Apple II-serierna har det talats tyst om det hela. (Det har för övrigt kommit en del nya versioner sedan den svenska versionen kom.) I övriga Applevärlden hör det däremot till att det finns tidskrifter som enbart sysslar med AppleWorks, AppleWorks-klubbar mm., och fantasin vad gäller att göra nya tillbehörsprogram till AppleWorks tycks aldrig sina. Att göra en Apple II tidning utan ett antal sidor om AppleWorks går bara inte.

Varför AppleWorks?

Vi jobbar alla på lite olika sätt med våra maskiner men en sak har de flesta gemensamt: vi arbetar inte ständigt med hela vår tillgängliga programvara. Ofta har vi en bit som vi arbetar mer med, t.ex. ordbehandlig, men behöver även då och då upprätta något större eller mindre register eller arbeta med någon kalkylsida. Att behöva arbeta med tre olika program som för varje tillfälle ska laddas in och som alla kanske har olika uppbyggnad betyder att vi helt enkelt inte gör det.

AppleWorks erbjuder här en fin lösning:

-tre program som använder samma tangentkoder i samtliga program
amma tangentkoder i samtliga program

-tre program som man hoppar mellan snabbt som ögat

-tre program som man lätt kan byta uppgifter emellan

-tre program som jobbar snabbt

-tre program som är roliga att jobba med

-tre program som inte kan allt men som är så enkla att använda att man använder dem.

Det sista är egentligen det viktigaste. Han kan tycka att man borde söka de program som kan

göra ALLT. Problemet med de programmen, om man nu förstås inte använder de avancerade möjligheterna, är att de blir så komplexa att de kräver att man jobbar mycket och jämt med dem för att komma ihåg kommandon etc.

Som tidigare nämndes finns AppleWorks i en svensk version. Den versionen är en bearbetning av AppleWorks 1.2. Enligt min ringa åsikt finns det endast två anledningar att jobba med den:

1 - utbildning (det är definitivt enklast för en svensk att lära sig ett program på svenska),

2 -den sorterar A-b korrekt.

AppleWorks var i sin grundversion begränsad. Bl.a. till filstorlek.-55 kb i en Ile med 128 Kb RAM. I senare versioner "ser" AppleWorks om det finns något minneskort men även för tidigare versioner finns det hopp. Flera programfirmor har för länge sedan kommit med uppgraderingar som gör att AppleWorks hittar allt tillgängligt minne, accepterar mus (att arbeta med mus på ett AppleWorks kakylblad är något som måste ses!), till att ha tillgång till all världens makron och mycket annat. Men den svenska versionen känns tyvärr Inte igen av många tillbehörsprogram. Därmed är den versionen begränsad till att vara det den är i ursprungsversionen. Men räcker det för någon så OK, då är det bara att åka. Ett konstaterat programfel finns det dock: när man vill tala om att ens skrivare har understrykning ramlar programmet ur.

Listan på tillbehörsprogram till AppleWorks kan göras lång. Trots att programmet såg dagens ljus för ett antal år sedan kommer det ständigt nya mer eller mindre nyttiga tillbehörsprogram och det skulle det inte göra om det inte arbetades med AppleWorks runt om på denna jord.

Har Du inte kommit i kontakt med AppleWorks tidigare så se till att Du gör det snarast -de flesta i A.U.G. bör ha programmet i sina programbibliotek

Hör av dig med problem och tips!

I fortsättningen kommer den här medlemstidningen att innehålla en spalt, minst, med test, tips, läsarnas frågor och mycket mer. Att spalten ska bli innehållsrik beror inte minst på Dig -skriv en rad till Apple User News!

John-Erik Wåhlin

ProDOS-skolan

Del 2

I min förra artikel definierade jag begreppen VOLYM och FIL, och jag hoppas att det inte var för hårdsmält för er. Jag fortsätter nu berättelserna om vad man kan göra med sina volymer, samt hur detta kan gå till. Det mesta av det jag tar upp här går att göra med åtminstone tre olika program:

1. Copy II+ (version 6 eller senare)
2. System Utilities
3. FILER (om du inte har System Utilities bör du ha fått en disk som heter USERS DISK, och där finns FILER med.)

Rangordningen mellan dessa program är som jag satt upp dem. Copy II+ är i en klass för sig, System Utilities går att använda, i alla fall innan man blir mer avancerad av sig. FILER vill jag över huvud taget inte rekommendera, det är en nödlösning.

Om man börjar med operationer på volymer så finns det i princip FORMATTERING, KOPIERING och VERIFIERING. Förutom detta kan det vara intressant att få veta vilka filer som finns på en viss volym. Jag skall nu försöka förklara dessa saker och hur de går till.

Den i särklass vanligast förekommande typen av volym är en helt vanlig diskett. När ni tar upp en ny, oanvänd disk ur kartongen är det dock inte en ProDOS volym, den är fortfarande helt oskriven sida. Förtöker man använda den kommer man att få ett I/O ERROR, DISK ERROR eller något liknande. Innan en ny diskett går att använda, måste ProDOS FORMATTERA disken. Om man fortsätter liknelsen vid det oskrivna bladet kan man säga att ProDOS ritat upp rutor på bladet. Så att man kan skriva på det på raka rader, plus att ProDOS sätter sitt brevhuvud uppe i hörnet. Det det handlar om är alltså att ProDOS förbereder disketten för att man skall kunna läsa och skriva den. Dessutom sätter ProDOS upp ett volymbibliotek, dvs en lista över de filer som finns på disken. Eftersom disken är helt ny finns det inga filer, således är volymbiblioteket tomt. Till slut gör ProDOS en karta över hur mycket utrymme som är ledigt på disken.

Omkring 140 KB rym på en 5.25" floppydisk

Detta utrymme består i princip av hela utrymmet på disken (ca 140000 tecken för en vanlig 5,25" floppydisk) minus lite utrymme för volymbiblioteket och kartan. En nyformaterad disk kommer att tala om att det finns 273 lediga block, dvs omkring 137000 tecken.

För att formatera en ny volym använder man ett val som heter FORMAT DISK, FORMAT VOLUME eller något liknande. I Copy II+ måste man ange att det är ProDOS man vill använda, eftersom Copy II+ även kan formatera disketter för gamla DOS 3.3. Man måste sedan tala om vilket volymnamn disken skall få, och här gäller alltså de regler jag berättat om i förra artikeln (upp till 15 tecken, bokstäver utom ÅÄÖ, siffror eller punkt. första tecken en bokstav). Det går att ändra volymnamnet i efterhand, så om fantasin tryter kan man alltid kalla volymen för /TOM eller /BLANK eller något sådant. Efter detta kommer diskdriven att rassla igång en stund. Allt som ev. fanns på disketten innan kommer nu obönhörligen att för evigt försvinna. så man bör vara säker på att man stoppar i rätt disk! När formateringen är klar är disken färdig för användning under ProDOS. Det kan vara smart att skriva upp volymnamnet på diskens etikett, ibland vill olika program nämligen ha reda på det.

Det kan vara bra att alltid ha ett par formaterade diskar till hands, formatera ett par stycken och kalla för /RESERV eller vad som helst. De kan komma väl till hands om ett program skulle tala om att den då använda disken är full. En del program kan visserligen formatera nya diskar själva, men långt ifrån alla!

Nästa operation jag nämnde var KOPIERING av volymer. Detta gör man av säkerhetsskäl, man

ska ALLTID se till att ha en reservkopia av sina viktiga filer och program. Självt försöker jag alltid ha en kopia av disk med AppleWorksfiler i lådan, plus att jag varannan vecka lägger in en extra kopia i mitt bankfack. När man kopierar en volym får man alltså en ny volym som är exakt lik originalet med volymnamn, volymbibliotek och alla filer helt identiska. To.m. alla datum på filerna kommer att vara desamma. När man skall kopiera en volym väljer man COPY DISK, COPY VOLUME, DUPLICATE DISK eller något liknande. En del program förutsätter att disken man kopierar till redan är formaterad, andra klarar det ändå. Med Copy II+ version 8 kan man välja själv -oformaterad kopleddisk eller en snabbare kopiering till en redan formaterad disk

När man kopierar en hel disk underlättar det oerhört om man har två diskdrives, även om det för det mesta går att göra med bara en. Man får då med Jämna mellanrum stoppa i originalet resp. kopian tills hela disken blivit kopierad. En bra ide är att skrivskydda originaldisken innan man kopierar den, så att man inte skriver över den av misstag. För att skrivskydda en vanlig 5,25" floppy sätter man en skrivskyddstejp över det lilla jacket i sidan. När kopieringen är klar kan man ta bort den igen.

VERIFIERING av en volym innebär att man kollar att volymen är intakt och att alla data går att läsa, dvs att disketten inte har blivit skadad. Skador kan uppstå genom att man t.ex. spiller kaffe på disketten, eller genom att man röker alltför flitigt vid datorn och disketterna. Om disketten legat länge i direkt solsken eller nära starka magnetfält (finns runt TV, högtalare etc) kan skador också uppstå. Dessutom kan en diskett helt enkelt slitas ut, men det är otroligt ovanligt.

För att kontrollera en disk väljer man VERIFY, VERIFY DISK, DETECT BAD BLOCKS eller något liknande. Om disken hade fel ska man vara mycket misstänksam mot den. Helst ska man då plocka fram sin kopia som man tidigare gjort, göra en ny kopia av den och sedan fortsätta med dessa. Har man viktiga saker man inte har kopior på, kan man försöka att kopiera fil för fil från den trasiga disken, mer om detta senare. Om det absolut inte går ändå, och man MÅSTE ha tag i den filen, misströsta inte helt. Det kan finnas en liten chans att man kan reparera skadan ändå. Om du skulle hamna i denna situation, tag då kontakt med AUG så kanske vi kan hjälpa till. Det är dessa situationer som gör att man inser nyttan av att säkerhetskopiera sin disketter. På tal om säkerhetskopiering, så är det en bra ide att omedelbart verifiera sin kopia för att se om den lyckades. Det är ju inte så bra om säkerhetskopieringen är felaktig...

Den sista saken jag tog upp om volymer var att visa innehållet. Detta kan vara intressant av olika skäl. Framförallt vill man i allmänhet veta vilka filer som finns på volymen, men kanske även hur stora de är och hur mycket utrymme de tar upp. Man får i allmänhet också veta hur mycket utrymme som är ledigt på volymen. För att göra detta väljer man CATALOG, CATALOG DISK, LIST FILES eller något liknande. Från ProDOS BASIC kan man skriva CAT eller CATALOG (CATALOG ger mer information om varje fil än CAT. CAT är avsett för 40 teckens radbredd, medan CATALOG utnyttjar 80 tecken.)

Ja, så mycket mer får jag inte plats med denna gång. Operationerna på filer får jag be att återkomma med i nästa artikel. Ta gärna och prova era kunskaper på volymer nu så att ni känner att ni hänger med. Om ni upptäcker att ni inte gör det, skriv och fråga om det ni tycker är konstigt!

Pelle

Tips & Techniques

PRODOS.

Ni som kör ProDDS BASIC och avslutar den med kommandot BYE, vet att man ska slå In prefixet till den diskett man ska läsa härnäst. Men man kan inte komma ihåg vad disketten har för volymnamn. Man kan inte heller göra en Catalog och se efter. Vore det inte fint att kunna displaya vad som finns på alla displaya direkt och sen välja vad man ska köra sen.

Alan Bird har gjort ett litet fint program som när man gör BYE kommandot visar prefixet och samtliga filer som man kan starta, man flyttar en cursor till namnet på filen som ska köras och trycker Enter, och sen hämtas den filen in automatisk från den specifika driven.

Vad Alan Bird har gjort är att han har skrivit om QUIT-koden i ProDOS, den speciella ProDOSen finns på de programdisketter som kommer ifrån The Software Touch, Autoworks har den bl.a. Men den ProDOSen är gammal version 1.1 och inte den senaste ProDOS 8 V1.4. Så hur flyttar man QUIT koden till ProDOS 8.

I version 1.2 till 1.4 av ProDOS ligger den på adress \$5900 om man laddar ProDOS på \$2000. I ProDOS tidigare än 1.2 ligger den på \$5700. Så för att flytta QUIT koden från ProDOS 1.1 till ProDOS 8 V1.4 gör så här:

1. Sätt In disketten med ProDOS 1.1
2. BLOAD PRODOS,A\$2000,TSYS (Ladda ProDOS 1.1)
3. Sätt In diskett med ProDOS 8 V1.4
4. BSAVE BIRDS.BYE,A\$5700,L\$300 (Spara Quit-koden)
5. BLOAD PRODOS,A\$2000,TSYS (Ladda ProDOS 8 V1.4)
6. BLOAD BIRDS.BYE,A\$5900 (Lägger över den gamla QUIT koden)
7. BSAVE PRODOS,A\$2000,TSYS (Sparar nya versionen av ProDOS 8 V1.4)

Denna version ProDOS 8 V1.4 med Bird's Quitcode finns i AUG's Databas i Lycksele telefon 0950-38451 som ni kan ta hem via download.

Den ligger under Disk Utility menyn.

Ta hem den så fort som möjligt för den är KANONBRA !

Hälsningar Birre

Från årsmötet

Apple User Group:s årsmöte hölls den 19/3 i Stockholm. Vid mötet fastställdes stadgarna och en styrelse utsågs. Dessutom diskuterades huruvida ett bolag skulle bildas inom AUG för att bedriva försäljning /eller Import, men årsmötet beslutade att så inte skulle ske. Vidare bestämde man sig för att på något sätt arbeta mer med att öka kunskapen om AppleWorks, eftersom detta program förmodligen är nära knutet till framtiden för Apple II. En liten extra knuff för detta med modem och telekommunikation skall det förhoppningsvis också kunna bli.

Dessutom skall vi inom klubben försöka få fram en medlems-matrikel där vi alla snabbt kan leta efter andra medlemmar som kanske jobbar på samma sätt eller brottas med samma problem.

Nästaklubbträff kommer att ske den 28/5, på samma plats som årsmötet, dvs Eriksdalsskolan, Ringvägen 66 (T-bana: Skanstull).

Den nya styrelsen består av fem medlemmar. Som ordförande sitter Arne Hellström, Lycksele kvar. Ur den gamla Interlmstyrelsen kvarblir Birre Genberg. Västerås och Per Lindström, östhammar. Nya i styrelsen är kassören Henrik Westerlind från Stockholm samt Andreas Wennborg, Göteborg.

NEWS

I aprilnumret av Open-Apple kan man läsa att AppleComputer i USA kommer att börja sälja en ny version av programmet AppleShare till sommaren, version 2.0. Vad är det för intressant med det då, undrar ni säkert. AppleShare är ju som bekant (?) ett nätverk för Macintoshdatorer. Det intressanta är dock att man i denna nya version även skall kunna koppla in Apple II-or via AppleTalk. Till lle behövs då ett nytt kort för AppleTalk-förbindelsen, kallat Apple II Workstation Card. pris \$249. I Apple IIGS finns AppleTalk-anslutningen redan, man behöver då endast komplettera med mjukvara kallad Apple IIGS Workstation Software. pris \$99. Programmet kräver minst 760KB i maskinen. Dessutom behövs en Macintosh för att knyta ihop alltsammans med hjälp av programmet AppleShare File Server 2.0. Pris i USA \$799.

Vad kan man då göra med detta nätverk? Framförallt kan flera datorer dela på en stor hårddisk och på så sätt utbyta filer. Sk spooling av utskrifter till olika skrivare anslutna till nätet blir också möjligt, man kan alltså slippa väntetider och utnyttja skrivarna maximalt. Dessutom borde möjligheter till någon form av elektronisk post dyka upp.

Flera firmor tillkännager att de tänker göra nya versioner av sina program som kommer att fungera i nätverksmiljön, bla. Claris (AppleWorks), Beagle Bros (TimeOut) och StyleWare (MultiScribe).

Information om AUG/AUN

Apple User Group
Box 149
92100 LYCKSELE

Telefon 0950-38460, telefonsvarare när
ingen är Inne.

Per Lindström kan nås på telefon 0173-10848, men var snäll och ring mellan kl. 17-22 om ni
ringer vardagskvällar, Jag går upp tidigt!

Numret till AUG:s modembas Lycksele är 0950-38451.

Numret till AUG:s modembas I Stockholm är 0758-33312.

Båda baserna har hastighet 300 eller 1200 bps, 8 databitar, en stoppbit och Ingen paritet.

Medlemsavgiften I AUG år för 1988 100: kronor

Apple User News utkommer så fort vi bara hinner göra den, fortare om du skickar In en artikel
själv också... Minst 6 nummer planeras under året. Apple User News går ut I ca. 300 exemplar.

Redaktör:
Per Lindström
Ulriksgatan 1, nb
742 00 ÖSTHAMMAR

Ansvarig utgivare:
Arne Hellström/AUG
Box 149
92100 LYCKSELE

I nästa nummer...

Ja, allt är Inte bestämt ännu. ProDOS-skolan fortsätter, en ny AppleWorks-spalt blir det också
liksom nya tips och tekniker. Förhoppningsvis kommer vi att kunna skriva några kloka ord om
Desktop Publishing också. Någon programrescension skall det väl också kunna bli, antingen mer
Ingående av något av TimeOut-programmen eller av något nytt GS-program. Händer det något på
våra modembaser skall vi försöka få med det också. Eventuellt blir det något för de som gillar
att programmera också, kanske något om MouseText, vem vet? Du är givetvis välkommen att
bidra med egna artiklar! Skicka dem antingen som oformatterade text ASCII-filer till någon av
adresserna här på sidan, eller sänd över artikeln via modem till Lycksele-basen.

Är du Intresserad av att annonsera I AUN, hör av dig så kan vi diskutera den saken.

Egen BBS guld värd

Att intresset för telekommunikation via datorer är stort bland AUG:s medlemmar har vi redan tidigare noterat. Nu har man dessutom frågat lite om hur man gör sin egen modembas eller BBS, och jag skall försöka beskriva lite saker som kan vara värda att fundera över. Jag har själv varit i branschen sedan hösten 1986, först med en egen BBS (VABBS, finns inte längre p ga flyttning) och sedan med AUG:s medlemsbas i Stockholm med LABBS-systemet. (Numret dit är 0758-33312, 30011200 bps)

Det finns många saker att tänka på när man skall göra en BBS. Några av dem är:

- Operativsystem (DOS? ProDOS? Pascal?)
- Programmeringsspråk (BASIC? Assembler? Pascal?)
- Användarinterface (menyer? kommandon?)
- Inriktning (olika möten? E-Mail? Up/Download?)
- Kommunikationsdelen (hur hantera modemmet?)
- Lagringsformat för texter (hur få snabbast accesstid?)

Vad gäller den första punkten rekommenderas (som alltid) ProDOS. ProDOS har flera fördelar som jag inte går närmare in på här, men möjligheterna att mycket enkelt använda en hårddisk borde vara skäl nog.

Vad gäller språk spelar det ingen större roll. Det man upptäcker är dock att man i praktiken alltid blir tvungen att använda åtminstone lite assembler för att klara av alla behov.

Användarinterfacet är i mycket en smaksak, menyer är enklare men kommandon blir mycket snabbare. Inriktningen är helt individuell, beror naturligtvis på syftet med modembasen. Om man enbart är intresserad av updownload så är det enklaste att helt enkelt rigga upp en Ascii Express eller MouseTalk för detta ändamål.

De två sista frågorna är dock centrala oavsett de andra punkterna, och jag tänkte därför behandla dem lite närmare.

Kommunikationsdelen kan vara nog så knivig. Det är mycket att ta hänsyn till:

- Basen skall inte hänga sig om den som ringer upp plötsligt bryter förbindelsen utan istället logga av och vänta på en ny uppringning

Basen skall gärna klara av att buffra inkommande tecken när texter skrivs ut

Basen skall kunna hantera flödeskontroll så att den uppringande skall kunna stoppa texten och hinna läsa den för att sedan återuppta utskrift

Man skall kunna ta emot alla tecken, inklusive kolon och kommatecken, vilket är ett problem i Applesoft BASIC

Allt detta leder till att man förmodligen tvingas lägga in maskinkodsrutiner. De flesta interfacekort hänger nämligen systemet om användaren plötsligt bryter förbindelsen. Det går att gå runt problemen med INPUT i Applesoft genom att använda en GET-loop, men det blir helt oacceptabelt långsamt tyvärr. Vad gör man då?

Tja, man sätter siq ner vid assemblern och skriver de rutiner man behöver. Om man nu då inte är insatt i assembler då? Det kan nog finnas hopp ändå. I allmänhet finns det folk som kan hjälpa till med assemblersnuttar, och om inget annat så kan kanske AUG stå till tjänst med något. Det finns faktiskt ett paket med assemblerrutiner avsedda för LABBS, men som är såpass generella att de borde kunna gå att använda även i fler sammanhang. Dessa rutiner är skrivna för kombinationen ProDOS/Applesoft/Super Serial Card (naturligtvis även //c eftersom //c har två SSC inbyggda).

Detta paket innehåller lösningar till alla de problem jag nämnt ovan, samt en del annat. De bygger dock på att all kommunikation med modemmet sker på ett enda ställe i programmet, . av felhanteringskäl. Istället för GET S\$ gör man alltså ett GOSUB 100, istället för INPUT SS\$ ett GOSUB 200 etc. Detta är då något man måste ta hänsyn till redan när man börjar designa

programmet. Assemblerpaketet finns dokumenterat och klart att använda för den som är intresserad. Om någon behöver hjälp med andra specialrutiner går det bra att skriva en rad så kanske det dyker upp någon lösning på problemet.

Det andra problemet, hur lagringen av texter skall ske, är rätt intressant. Man kan göra på flera olika sätt. Två vanliga sätt är att antingen lägga varje text i en egen fil, eller använda random-access och lägga varje text i en egen record. Det första sättet har fördelarna av att vara enkelt att programmera och att tillåta godtyckligt långa texter. Nackdelen är att det är långsammare än det andra sättet, och att man successivt fragmenterar disken så att det med tiden blir ännu långsammare. Dessutom måste man på något sätt se till att det finns utrymme kvar på disken för texten, eftersom man inte i förväg vet hur stor den blir.

Det andra sättet har fördelar av att vara betydligt snabbare. Dessutom kan man i förväg sätta upp hela filen och därmed undvika problem med fragmentering och diskutrymme. Nackdelen är att det är lite knepigare att programmera och att man i förväg måste bestämma hur långa inläggen får vara maximalt.

Oavsett vilken metod man väljer att använda blir man tvungen att maximera antalet inlägg per möte (MaxNumOfTexts). Nya inlägg kommer då successivt att knuffa undan de äldsta inläggen i en cirkulär lista. Man tvingas på något sätt ge inläggen löpnummer för att unikt identifiera dem, och dessa löpnummer måste på något sätt kopplas till de absolutnummer (AbsNum) de har i den cirkulära listan. Det är då lämpligt att för varje möte ha en pekare (FirstPtr) som pekar till det äldsta inlägget. Dessutom kan en räknare för antal aktiva inlägg i mötet (NumOfTexts) vara användbar. Följande algoritm kan då användas för att få fram ett 'fysiskt' eller absolut nummer för ett nytt inlägg:

```
AbsNum=FirstPtr+NumOfTexts:IF
AbsNum>MaxNumOfTexts THEN
AbsNum=AbsNum-MaxNumOfTexts
NumOfTexts=NumOfTexts+1:IF
NumOfTexts>MaxNumOfTexts THEN
NumOfTexts=MaxNumOfTexts:FirstPtr=FirstPtr+1:IF
FirstPtr>MaxNumOfTexts
THEN FirstPtr=FirstPtr-MaxNumOfTexts
```

Detta absolutnummer indikerar sedan antingen en fil eller en record i en fil. För att konvertera ett löpnummer (RelNum) till ett absolutnummer måste man också veta vilket löpnummer det äldsta inlägget har, (FirstRelNum) sedan kan följande algoritm användas:

```
AbsNum=FirstPtr+WantedNum-FirstRelNum
:IF AbsNum>MaxNumOfTexts THEN
AbsNum=AbsNum-MaxNumOfTexts
```

Med detta AbsNum kan man nu antingen gå in och läsa en record eller en fil. Denna record eller fil läser man då till ett slutmärke man kan bestämma i förväg t.ex. CHR\$(3) eller till slut på filen, då man låter en felhanteringsrutin avbryta läsningen. Metoden med slutmärke blir dock betydligt enklare att hantera.

Hur organiserar man då texterna? Ja, använder man random-access har man lämpligen en fil för varje möte som man sedan går in och läser i. Har man en fil för varje inlägg gör man lämpligen ett underbibliotek för varje möte som kan kallas t.ex. BOARD.1, BOARD.2 etc. I dessa underbibliotek lägger man sedan texterna som filer med namn som TEXT1, TEXT.2 etc. där 1 och 2 är absolutnumren för inläggen. När man befinner sig i ett möte sätter man lämpligen prefixet till det mötets underbibliotek. Man kan då sedan enkelt göra om absolutnumret till ett filnamn. Använder man random-access gör man istället så att man öppnar random-filen när man går till mötet för att sedan snabbt och enkelt adressera sig in i filen. Fördelen med detta är att man slipper den tid det tar att öppna en fil varje gång man vill läsa ett inlägg.

File(erna) kommer troligen att vara enklast att hantera om de innehåller rader av vanlig ASCII text, som man skriver ut med PRINT och läser in med någon sorts INPUT till strängvariabler. Det absolut (ABSOLUT) snabbaste sättet att få in en fil till minnet skulle annars vara att använda BLOAD för att få in inlägget till en *buffert*, för att sedan skriva ut det till modemmet. Detta ställer dock en hel del krav både på rutinerna som skall skriva inlägget och de som skall läsa det, men

det är likväl en mycket intressant tanke!

Ja, detta var lite funderingar kring modembaser och deras uppbyggnad. Jag hoppas att någon fått ut något av det, och att någon kanske t.o.m blivit inspirerad att skriva en egen modembas! Om det fortfarande finns frågetecken kan jag tänka mig att behandla dem i fler artiklar framöver, hör i så fall av er till AUN!

/Pelle/

Från våra modembaser

För er som inte har modem kan det kanske vara roligt att få se vad vi sysslar med på modembaserna. Samtidigt kanske det kan hjälpa till att klara ut om ett modem är någonting för dig. Kanske du som redan har ett modem upptäcker en ny BBS att ringa till, vem vet?

Den här gången har vi hälsat på hos en av Sveriges absolut bästa Applebaser, Äpplet i Kariskoga. Basen har 16 olika möten för alla möjliga ämnen, E-Mail och up/download. Numret till Äpplet är 0586-57058. Hastighet och dataformat: 300 eller 1200bps, 8 data+1 stopp+Ingen paritet.

Utdraget ur Apple-mötet börjar med en diskussion om RAM-diskar och ZBasic.

Andra ämnen som tas upp är bl.a. AppleWorks (kanske Inte så förvånande ...) Håll till godo!

Möte ->Apple II
Num ->209 av 217
Ämne ->/RAM
Till ->Alla

Från ->Andreas Wennborg (#357)
datum ->28/01/88 07:48:54

Någon som förklara hur Jag 'sätter upp/ en RAM disk i Prodos på enkelt sätt?? svar till "Prodos-novis men glad ändå" Andreas

Möte ->Apple II
Num ->210 av 217
Ämne ->Svar: /RAM
Till ->Andreas Wennborg (#357)
Från ->Kent Jönsson (#1)
Datum ->29/01/88 00:06:04

Om du kör ProDOS 6 så fixar det sej automagiskt, troligen även på 1.1.1, men ej på 1.0.1. Boota med ProDOS, ladda In Basic.System, och kolla med CAT /RAM. Kent/KSG

Möte ->Apple II
Num ->213 av 218
Ämne ->Svar: /RAM
Till ->Sysop
Från ->Andreas Wennborg (#357)
Datum ->30/01/88 15:16:08

Har nu testat, se där en /RAM. Men hur gör jag om jag vill skapa en /RAM på min II+? Har ett 128K kort i slot 0 ... /Andreas

Möte ->Apple II
Num ->218 av 219
Ämne ->Svar: /RAM
Till ->Andreas Wennborg
Från ->Per Lindström (#365)
Datum ->07/02/88 00:44:48

Om du kör 128K~versionen p& en maskin som 'bara' har 128K, dvs inget RamWorkseller annat externt minneskort, kommer ZBasic att 'koppla bort' /RAM för att kunna köra sin editor mm. som ligger där /RAM normalt finns. Förhoppningsvis skall alla program som gör s& här fixa tillbaks /RAM efter sig när de slutar.

Detta hjälper Inte dig, eftersom du vill ha tillgång till /RAM när du kör ZBasic (det måste man, i praktiken ...). Lösningen blir då att köra 64K-versionen av ZBasic! D& vinner du

även det att programmen kan köras p& 64K-maskiner som Inte har 65CO2-processor
dessutom!
mvh Pelle

Möte ->Appke II
Num ->220 av 232
Ämne ->Svar: /RAM
Till ->Per Lindström (#365)
Från ->Andreas Wennborg (#357)
Datum ->07/02/88 03:37:39

Tackar, detta med ZB har jag upptäckt; ingen /RAM med 128k ver. = hopplöst slö compiler.
64K ver. /RAM = snabbt och smärtfri complier. Plus detta med kornpabilltet med gamla II+
Då uppstår en fråga; varför 128K versionen? Vad är det för fördelar egentligen? Men så är
detta
med /RAM på ett 128K kort i slot 0 på en II+ Jag kan skicka manual och 3.3 disk med
'pseudo disk' tjustigt ord! Tror du att man trycka i detta kort i en //e ox& fixa /RAM oxå?
/Andreas

Möte ->Apple II
Num ->235 av 240
Ämne ->AW p& en två+
Till Alla
Från ->Tord Persson (#45)
Datum ->11/02/86 16:31:23

När jag pular med min gamla II+ använder jag AppleWorks 1.1 och någon gammal
PlusWorks. Men går det att köra AW 2.0 på den med hjälp av någon version av PW?
Någon som har nyare version av PW leåfall? /Tordan

Möte ->Apple II
Num ->241 av 242
Ämne ->Svar: AW på en två+
Till ->Tord Persson (#45)
Från ->Per Lindström (#36S)
Datum ->13/02/88 00:19:11

Min PW funkar med AW 1.2 (USA). Applled Engineering påstår att deras desktop expander
skall kunna fixa även 1.3, men det har jag Inte kunnat kolla tyvärr. Det funkar inte på en
Golden i alla fall.
mvh Pelle
PS kräver Inte AW 2.0 128K minne??? DS

Möte ->Apple II
Num ->258 av 272
Ämne ->AW
Till ->Alla
Från ->Andreas Wennborg (#357)
Datum ->17-Feb-88 08:32:19

Jag har alltid undrat varför det här fungerat så dåligt att använda AW som editor för BASIC
program, har alltid tappat några rader här och där när Jag har EXEC:at tillbaka programmet.
Så läste jag att AW 2.0 sätter en LF+CR vid alla radslut och Inte bara där jag har skrivit,ett
return, detta får den effekten att en del rader Inte får några radnummer. Detta gäller alltså vid
pri nt a ASCIIfile on-disk. Lösning; använd AW 1.3 Istället, som bara sätter retur där du har
satt dom. /Andreas

Stadgar för AppleUser Group

1. Apple User Group of Sweden (härefter kallad AUG) är en sammanslutning av datorintresserade.
 2. AUG har till uppgift att stimulera och öka datorkunskapen hos medlemmarna.
 3. Medlemskap i AUG erhålles av den som erlagt av föreningen fastställd avgift.
 4. AUG:s verksamhet består av informations-och rådgivningsverksamhet i hård-och mjukvarufrågor.
 5. AUG:s högsta beslutande organ är föreningens årsmöte, som hålles under årets första kvartal. Kallelse till årsmötet skall utsändas senast 30 dagar före årsmötet.
 6. Vid årsmötet skall följande ärenden finnas på föredragningslistan:
 1. Mötets öppnande
 2. Fråga om mötets behöriga utlysande
 3. Fastställande av dagordningen
 4. Val av års ötesfunktionärer: ordförande, sekreterare och 2 justerare
 5. Styrelsens verksamhetsberättelse och ekonomisk berättelse
 6. Revisorernas berättelse
 7. Fråga om ansvarsfrihet för styrelsen
 8. Styrelsens budgetförslag, inklusive förslag till medlemsavgift
 9. Val :
 - a) Fastställande av antal styrelseledamöter och suppleanter
 - b) Val av ordförande
 - c) Val av övriga styrelseledamöter jämte suppleanter
 - d) Val av 2 föreningensrevisorer
 - e) Val av valberedning
 10. övriga av styrelsen framlagda ärenden
 11. övriga frågor
7. Förutom årsmötet genomför klubben årligen minst 3 klubbträffar.
 8. Mellan årsmötena leds AUG:s verksamhet av styrelsen, som till sin hjälp kan tillsätta nödvändiga utskott och arbetsgrupper.
 9. AUG:s firma tecknas av styrelsen, eller av den eller de ledamöter som av styrelsen fått fullmakt därtill.
 10. AUG:s räkenskapsår överensstämmer med kalenderåret.
 11. Beslut om ändring av dessa stadgar fattas vid ordinarie årsmöte med 2/3 majoritet, förutsatt att stadgeändringsförslaget tillställts medlemmarna med årsmöteskallelsen.
 12. Beslut om upplösning av föreningen fattas vid två på varandra följande medlemsmöten, varav den ena skall vara ordinarie årsmöte, med 2/3 majoritet. Förslag om upplösning skall ha varit tillkännagivet vid kallelsens utsändande. Vid en eventuell upplösning av föreningen tillfaller föreningens tillgångar annan datororganisation, om vilket fattas beslut i samband med upplösningsbeslutet.